Campo Geral (Informações Básicas):

**Nome:** O nome do personagem.

**Classe:** A profissão ou tipo de personagem (ex: mago, guerreiro, ladrão).

**Raça:** A raça do personagem (ex: humano, elfo, anão).

**Profissão/Ocupação:** (Opcional) Informação adicional sobre a função do personagem.

**Nível:** O nível de experiência do personagem, que aumenta com o progresso na aventura.

Atributos:

**Força:** Capacidade física do personagem.

**Destreza:** Habilidade e agilidade do personagem.

**Constituição:** Resistência física do personagem.

**Inteligência:** Capacidade intelectual do personagem.

**Sabedoria:** Conhecimento e percepção do personagem.

**Carisma:** Habilidade de influência social do personagem.

**Outros:** Dependendo do sistema de jogo, podem existir outros atributos.

Habilidades:

**Habilidades Principais:** Habilidades específicas de cada classe ou que podem ser aprendidas (ex: uso de armas, magia, etc.).

**Habilidades de Sobrevivência:** Habilidades para lidar com situações perigosas.

**Habilidades Sociais:** Habilidades para interagir com outros personagens.

Inventário:

**Armas:** As armas que o personagem pode usar.

**Armaduras:** As armaduras que o personagem pode usar.

**Itens:** Outros objetos que o personagem pode carregar.

**Dinheiro/Moeda:** O dinheiro que o personagem possui.